

EXPERIENCED WEB PERFORMANCE

Optimierungen jenseits der messbaren Kriterien

#CONTAOKONFERENZ19 – JANOSCH OLTMANNS

ROADMAP

- » Experienced Web Performance?
- » Initialization & Priorization
- » Loading & Distraction
- » Preloading & Prediction
- » Feedback & Animation
- » ...

Janosch Oltmanns

#Frontend #Performance #Online Softwareentwicklung #Agile Prozesse
#Münsterland

EXPERIENCED WEB PERFORMANCE

WEB PERFORMANCE

- » Keine blockierenden Ressourcen
- » Bilder in passenden Abmessungen
- » minimiertes CSS
- » minimiertes JavaScript
- » kein unnützes CSS
- » .gzip
- » schnelle Antwortzeit (TTFB)
- » keine unnötigen Redirects
- » ...

Alles messbare Kriterien!

PERCEIVED PERFORMANCE

Wie schnell **fühlt** sich die Website beim Laden an.

EXPERIENCED WEB PERFORMANCE

Wie schnell **fühlt** sich die Website bei der Nutzung an.

INITIALIZATION & PRIORIZATION

Initialization & Priorization

- » Bedienbarkeit **nicht** abhängig von JavaScript
- » durchdachtes Laden von Komponenten
- » wichtige Komponenten zuerst berücksichtigen
- » sekundäre Inhalte nachrangig betrachten

LOADING & DISTRACTION

Loading



Loading & Distraction

- » Sofern machbar eine Progressbar und keinen Spinner verwenden
- » Bilder **immer** progressiv laden
- » Platz für Bilder blockieren
- » Above the Fold priorisieren

PRELOADING & PREDICTION

Preload

w3c.github.io/preload

Resource Hints: preload - CR

Usage







% of all users ?

Global

80.79% + 2% = 82.79%

Using `<link rel="preload">`, browsers can be informed to prefetch resources without having to execute them, allowing fine-grained control over when and how resources are loaded.

Current aligned Usage relative Date relative Apply filters Show all ?

IE	Edge *	Firefox	Chrome	Safari	Opera	iOS Safari *	Opera Mini *	Android Browser *	Opera Mobile *	Chrome for Android	Firefox for Android	UC Browser for Android	Samsung Internet	QQ Brow
		2-55		3.1-10.1		3.2-10.3								
	12-16	¹ 56	4-49	² 11 	10-36	² 11.2 							4	
6-10	⁴ 17	³ 57-68 	50-76	11.1-12.1	37-60	11.3-12.3		2.1-4.4.4	12-12.1				5-9.2	
11	⁴ 18	³ 69 	77	13	62	13.1	all	76	46	76	³ 68 	12.12	10.1	1.2
	76	³ 70-71 	78-80	13.1-TP										

» caniuse.com/#search=preload

Prediction

```
<script>

  let teasers = document.querySelectorAll('.teaser');
  teasers.forEach(teaser => {
    teaser.addEventListener('mouseenter', () => {
      let link = teaser.querySelector('a[href]');
      if (link) {
        fetch(link.getAttribute('href'));
      }
    });
  });
</script>
```

Preloading & Prediction

- » Preload nutzen
- » Verhalten des Benutzers *vorhersagen*
- » Inhalte bewusst in den Cache laden
- » Erfahrungen / Analysen nutzen

FEEDBACK & ANIMATION

:active-Status

Zu den Projekten

Zu den Projekten

Feedback hilft eurem Benutzer Prozesse zu verstehen!

Es gibt nichts langweiligeres als lineare Animationen!

```
transition-duration: .8s;  
transition-timing-function: cubic-bezier(.08,.83,.33,1);
```

» cubic-bezier.com

Feedback & Animation

- » `:active` aktiv verwenden
- » mit dem Benutzer *kommunizieren*
- » eigene `transition-timing` Funktionen nutzen
- » Animationen nicht künstlich verlangsamen
- » Best Practices für Animationen nutzen

If you do build a great experience, customers will tell each other about that. You need to be consistently awesome.

— Jeff Bezos, CEO bei Amazon

VIELEN DANK!